Biblioteca Digital

# 

Contenido

[DESCRIPCIÓN 3](#_Toc54176375)

[OBJETIVO 3](#_Toc54176376)

[RESUMEN 3](#_Toc54176377)

[INTRODUCCIÓN 3](#_Toc54176378)

[METODOLOGÍA 3](#_Toc54176379)

[ADMINISTRACIÓN DEL PROYECTO 4](#_Toc54176380)

[PRESUPUESTOS 4](#_Toc54176381)

[Tarjeta Gráfica Geforce 210 1gb Ddr3 4](#_Toc54176382)

[ANÁLISIS 5](#_Toc54176383)

[RELEVAMIENTO DE DATOS 5](#_Toc54176384)

# DESCRIPCIÓN

Nos gustaría desarrollar una biblioteca digital que muestre los contenidos de la biblioteca física en un sitio web. Nosotros como empresa le vendemos el sistema al cliente (que será el que tenga luego la biblioteca) y luego de esto nos deslindamos de toda parte factibilidad legal que tendrán luego con sus clientes, libros, etc.

## OBJETIVO

Este proyecto tiene como objetivo que las personas que adquieran este servicio de biblioteca digital, tengan una mayor comodidad.

# RESUMEN

El objetivo de este trabajo es diseñar e implementar una biblioteca digital para los clientes potenciales que deseen adquirir nuestro sistema. Este, basado en un motor de búsqueda que permita a sus usuarios buscar, encontrar y consultar la información que estará organizada por categorías tales como tipos de documentos, titulo, genero, idioma, autor, año de lanzamiento, etc.

# INTRODUCCIÓN

En estos tiempos en donde la tecnología de la informática a evolucionado hasta el punto de automatizar muchos procesos a través de la WEB, y donde también juega un rol importante en nuestra sociedad, es que decidimos que nuestro esquema supone que una Biblioteca Digital, está constituida por un conjunto de funciones que facilitan la búsqueda y administración de libros o documentos en formato electrónico, que serán de uso dependientes (con esto nos referimos a que, quienes adquieran nuestro Sistema, ellos decidiran a quien estara disponible el uso de la Biblioteca.

ACTIVIDADES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| CÓDIGO | NOMBRE | DEPENDENCIA | DURACIÓN |
| A | Documento | - | 7 días |
| B | Fundamentación de metodología a seguir | A | 2 días |
| C | Investigación de la competencia | A | 5 días |
| D | Estudio de factibilidades | A | 3 días |
| E | Fundamentación tecnológica | A | 3 días |
| F | Prototipo | - | 3 días |
| G | Desarrollo del sistema | F,K | 90 días |
| H | Corrección de errores | G | 5 días |
| I | Fluxogramas | A | 2 días |
| J | Manuales | L | 2 días |
| K | Requerimientos | A | 5 días |
| L | Finalización del desarrollo | G,H | 1 día |
| M | Datos de prueba cargados en la base de datos | L | 2 días |
| N | Plan de pruebas | L | 3 días |
| O | Contratación de personal | - | 3 días |
| P | Compra de equipos | - | 3 días |
| Q | Instalación programas a utilizar para el desarrollo | P | 3 días |
| R | Presupuestos | O,P | 5 días |
| S | Diagrama de Gantt | A | 3 días |
| T | Diagrama de navegabilidad | - | 2 días |

# 

# METODOLOGÍA

La metodología elegida por el equipo es SCRUM, ya que esta es flexible y también nos permite tener resultados anticipados, es decir, que el cliente no espere hasta el final para ver el resultado. Además, trabajar con esta metodología genera un software de alta calidad.

Una característica buena también es que tiene una fácil escalabilidad, eso permite que se desarrolle por funcionalidades, de forma ordenada y sencilla

FUNDAMENTACIÓN TECNOLÓGICA

Para desarrollar la aplicación el programa establecido es Visual Studio Code. Este Brinda extensions que reconocen los lenguajes de programación y facilidades de atajos para los desarrolladores. ya que el Sistema Operativo a utilizar es Windows 10

# ADMINISTRACIÓN DEL PROYECTO

<https://bolunta.org/servicios/asesoramientogestion-asociativa/manual-de-gestion-asociativa/gestion-de-proyectos/diseno-de-proyectos/redactar-un-proyecto/>

# PRESUPUESTOS

US$670 – PC

3 Desarrolladores

1 Tester

US$15000 Venta del software

FACTIBILIDAD ECONÓMICA

El mayor peso de la inversión inicial es la adquisición de todos los equipos de computación, como son máquinas que serán adquiridas en forma de contado para así obtener algún descuento o beneficio. De la misma forma el pago del equipo de trabajo, tanto los desarrolladores como recursos humanos y administradores del sistema.

FACTIBILIDAD TÉCNICA

Servidor de base de datos donde se guardará todo lo del sitio web (Clientes, Colección de libros, Métodos de Pago, etc)

Opciones para brindarles a nuestros clientes:

* AWS (US$0,115/GB) 20TB
* AZURE (US$0,100 GB/MES) 16TB

Servidor de correo electrónico

Pc para desarrollo

|  |  |
| --- | --- |
| Características | Argumentación |
| Procesador Intel Core i3 | Se necesita un procesador mínimo para usar, de i3 en adelante |
| Memoria RAM 8gb | Mínima memoria RAM para utilizar de 8gb en adelante |
| [Tarjeta Gráfica integrada](https://articulo.mercadolibre.com.uy/MLU-460293835-tarjeta-grafica-geforce-210-1gb-ddr3-neotec-_JM" \l "position=8&type=item&tracking_id=59393055-a0f3-435e-9b2f-5bb9fa4a212c" \o "Tarjeta Grafica Geforce 210  1gb Ddr3 / Neotec) | No se necesita tarjeta gráfica para el desarrollo del sitio |
| Disco Duro Sata 1TB | Los estándares son lentos, se prefiere el elegido para trabajar con mayor velocidad |
| Sistema Operativo | Windows 10 |

FACTIBILIDAD OPERATIVA

Usabilidad

La usabilidad es una necesidad para la creación de software, ya que ayuda a que este sea eficiente y permite alcanzar los objetivos del usuario cumpliendo

Al cliente que adquiera nuestro sistema se le darán manuales de uso para facilitarles el aprendizaje del mismo.

Además el sistema tendrá una sección donde se le brinde ayuda al usuario y además contenga preguntas frecuentes.

FACTIBILIDAD LEGAL

* Como primera medida el Pago por licencia y derechos del autor (Ley n° 9.739) de los libros que se tendrán en la Biblioteca Digital
* Contrato por la utilización del servicio de AWS

Recomendación al cliente que adquiera la Biblioteca

* Se requieren acuerdos para el pago de la colección de libros que hace el cliente, a través de distintas tarjetas

1. BBVA
2. BROU
3. SANTANDER

# ANÁLISIS

# RELEVAMIENTO DE DATOS

Como técnica de relevamiento de datos observamos el sitio web oficial de la biblioteca digital de Ceibal ([https://bibliotecadigital.ceibal.edu.uy/opac/?locale=es#indice)](https://bibliotecadigital.ceibal.edu.uy/opac/?locale=es%23indice)%20) a fines de buscar una forma de orientarnos para diseñar la interfaz gráfica del sitio web, la cual se realizará posteriormente.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES DE PROCESO

* El sistema permitirá el registro de usuarios para acceder a la plataforma
* Los usuarios deberán registrarse con documento de identidad y contraseña
* Los usuarios deberán ingresar con documento de identidad y contraseña
* Los usuarios pueden tener solo una cuenta por cédula de identidad de la misma
* El proceso de compras en el sistema abarcará los siguientes pasos:
  + Elección de documento digital
  + Cotización y orden de compra
  + Pago a través de servicios externos ( Tarjetas ya mencionadas anteriormente)
* El sistema emitirá en la cuenta del cliente, el listado de sus compras
* El sistema deberá permitir que el cliente pueda obtener el documento digital, si el mismo abona la cuota mensual
* El sistema tendrá un catálogo con la colección de libros, documentos digitales, etc

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES DE INTERFAZ GRÁFICA

* El campo usuario acepta caracteres numéricos únicamente
* El campo contraseña acepta caracteres alfabéticos, numéricos y especiales
* El catálogo se podrá filtrar por distintos tipos:
  + Autor
  + Género
  + Año de lanzamiento
  + Idioma
  + Tipo de documentos

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

* El costo del servidor de base de datos, no está incluido en nuestro producto. Por lo tanto, el cliente que compre nuestro sistema deberá elegir que servicio desea; abonando así el mismo. (Recomendaciones en factibilidad técnica)